

Allgemeines

Wenn Sie ein neues Adventskalendertürchen anlegen, können Sie das gewünschte Minispiel auswählen. Die nachfolgenden Punkte sind optional, Sie können sie aktivieren bzw. deaktivieren, um den Inhalt des Türchens nach Ihren Wünschen zu gestalten.

1. Klicken und wählen Sie ein Videospiel aus.
2. Nach Eingabe eines Titels und Festlegen des Aktionszeitraums können Sie eine Headergrafik für das Videospiel hochladen. Damit Teilnehmer nicht zu weit nach unten scrollen müssen, empfehlen wir hier eine Grafik im Querformat zu erstellen. Die Headergrafik wird oberhalb des Videospieles angezeigt. Möchten Sie diese wieder löschen, entfernen Sie einfach die automatisch erscheinende Pfadangabe Ihrer Grafik.
3. Klicken Sie auf „Erweiterter Header-Content“, falls Sie nicht nur mit einem Bild im Headerbereich arbeiten möchten. Über diesen Editor können Sie weitere HTML Elemente hinzufügen (z.B. Videos, Überschriften, Texte, Links, Bilder, usw.). Diese Elemente werden unterhalb bzw. statt der Headergrafik angezeigt.
Entfernen Sie den gesamten Inhalt im Editor, wenn Sie den erweiterten Header-Content wieder löschen möchten.
4. Stellen Sie den Schalter „Kein Formular verwenden“ auf AN, wenn Sie nach dem Aufdecken der Bilderpaare kein Kontaktformular anzeigen möchten.
5. Stellen Sie den Schalter „Mehrfache Teilnahme zulassen“ nur dann auf AN, wenn die Besucher mehrmals mit der gleichen E-Mail-Adresse an einem Gewinnspiel teilnehmen dürfen (nicht empfohlen).



Vergessen Sie nicht, Ihre Angaben regelmäßig zu speichern. Sobald ein Dreieck mit Ausrufezeichen auf dem Speichern-Button erscheint, haben sich Ihre eingegebenen Daten verändert und werden erst dann übernommen, wenn Sie erneut speichern.

Allgemein Texte CSS

Titel
Tag 4

anzeigen AUS

Spiel **1**

Christmas Run

Christmas Run

Santa Bridge

Christmas Time Match

Aktionsstart
04.12.2020 00:00

Aktionsende
04.12.2020 23:59

Headergrafik **2**

URL

Datei hochladen

+ Erweiterter Header-Content **3**

Kein Formular verwenden AN **4**

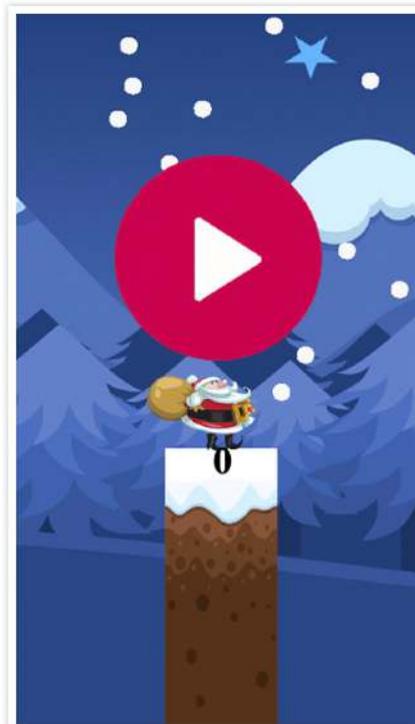
Mehrfache Teilnahme zulassen AUS **5**

speichern

Videospiele Auswahl

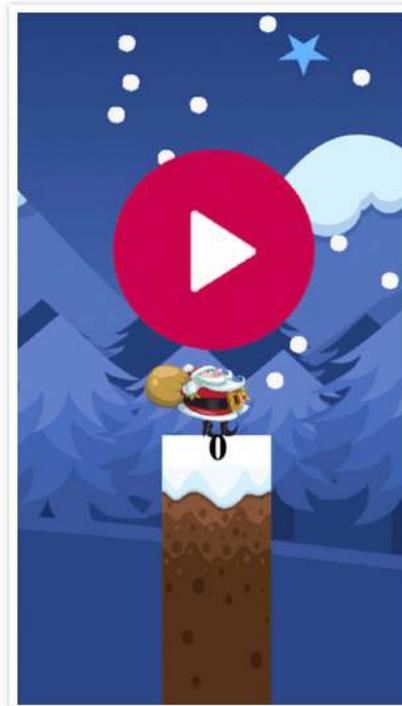
Sie können aus folgenden Videospielen wählen:

- **Christmas Run** – Jump ,n' Run-Spiel (Gegenstände einsammeln / Hürden ausweichen)
- **Santa Bridge** – Geschicklichkeitsspiel (Über Gedrückthalten der Maustaste bzw. des Fingers auf dem Smartphone wächst eine Brücke von Baumstamm zu Baumstamm; bestenfalls erwischt man immer die rot markierte Mitte; knifflig am Anfang, aber das Spiel macht umso mehr Spaß nach einiger Zeit)
- **Christmas Time** – Puzzle-Spiel (Ähnlich wie Candy Crush. Reihen bilden, indem man 2 Gegenstände tauscht)



Kurzanleitungen der Videospiele

- **Christmas Run** – Jump ‚n‘ Run-Spiel:
Helfen Sie der Tochter des Weihnachtsmanns dabei, so viele verloren gegangene Geschenke wie möglich wieder einzusammeln, die über den Nordpol verstreut sind. Aber Vorsicht, es gibt viele Hindernisse auf dem Weg, denen Sie geschickt ausweichen müssen. Viel Erfolg!
- **Santa Bridge** – Geschicklichkeitsspiel:
Ziel des Spiels ist es, Brücken für den Weihnachtsmann zu bauen. Halten Sie dafür so lange Maustaste gedrückt oder Ihren Finger auf dem Bildschirm, bis Ihre Brücke die notwendige Länge erreicht. Aber Achtung! Nur wenn die Brücke die korrekte Länge hat, schafft es der Weihnachtsmann ohne Fall zum nächsten Stop. Viel Erfolg!
- **Christmas Time** – Logikspiel:
Ziel des Spiels ist es, innerhalb einer vorgegebenen Zeit die auf dem Spielfeld angezeigten Gegenstände so zu tauschen, dass diese so oft wie möglich mindestens drei identische Symbole in einer Reihe ergeben. Sobald mindestens 3 gleiche Symbole in einer Reihe stehen, verschwinden die identischen Symbole und alle darüber liegenden Gegenstände rutschen nach unten.



Kontaktformular

Sofern Sie unter dem Reiter „Allgemein“ die Verwendung des Kontaktformulars nicht abgeschaltet haben, ermöglicht Ihnen der Reiter „Kontaktformular“ die flexible Erstellung eines individuellen Kontaktformulars. Sie können jene Felder/Angaben auswählen, die Teilnehmer ausfüllen müssen/sollen, z.B. um erfolgreich an einer Verlosung teilzunehmen.

1. Optionaler Bereich für Inhalte oberhalb des Kontaktformulars, z.B. Text/Bild/Video. Es eignen sich an dieser Stelle motivierende Formulierungen, wie z.B. „Nur noch 1 Schritt und du bist dabei!“.
2. Liste der vordefinierten Standardfelder.
3. Aktivieren Sie ein benötigtes Standardfeld, indem Sie den Schalter auf AN stellen.
4. Machen Sie ein Standardfeld zu einem Pflichtfeld, indem Sie den Schalter auf JA stellen.
5. Individuelle Felder ermöglichen das Hinzufügen von jeglichen weiteren Formularfeldern.

Während der Erstellung des Kontaktformulars können Sie im rechten Bereich des Fensters, im Vorschau Fenster, die Darstellung der ausgewählten Felder mitverfolgen und so das Kontaktformular nach Ihren Wünschen gestalten.

The screenshot shows the 'Kontaktformular' editor interface. At the top, there is an HTML editor titled 'Text oberhalb des Formulars (optional)'. It contains a toolbar with various icons and a text area with the instruction 'In diesem Editor können Sie diverse HTML Elemente eingeben.' Below this are four bullet points: 'Bilder', 'Videos', 'Text Links', and 'formatierte Texte'. Red arrows labeled 'a', 'b', and 'c' point to these items. A red '1' is in the top right corner of the editor.

Below the HTML editor is the 'Standard Felder' section, labeled with a red '2'. It lists various fields with toggle switches for 'Aktiv' and 'Pflichtangabe'. The fields are: Anrede, Vorname, Nachname, Name, E-Mail-Adresse, Telefon, Mobiltelefon, Straße, Haus-Nr., PLZ, Ort, Land, Newsletter Double Opt-In, Mailings Opt-In, and Captcha Abfrage. Red arrows labeled '3' and '4' point to the 'Aktiv' and 'Pflichtangabe' switches respectively.

At the bottom is the 'Individuelle Felder' section, labeled with a red '5'. It has a '+ Feld hinzufügen' button and a list of field types: Auswahlbox, Freitext, Auswahlbutton, Versteckter Wert, Eingabefeld, and Checkbox. A red 'Feld löschen' button is also present.

Texte

Der Reiter **Texte** ermöglicht die weitere Gestaltung des Memo-Spiels über zusätzliche Reiter (z.B. für eine Anleitung oder die Beschreibung von Gewinnen) und individuellen Nachrichten, die nach einer Teilnahme ausgespielt werden.

Hinweis: die erstellten „zusätzlichen Reiter 1“ und „zusätzlichen Reiter 2“ haben in einem Gewinnspiel unterschiedliche Positionen (vor bzw. nach dem Gewinnspielformular). In Kombination mit einem Gewinnspiel empfehlen wir deswegen die Nutzung des „zusätzlichen Reiters 2“, damit beim Aufrufen des Türchens zuerst das Gewinnspiel angezeigt wird.

Nach der Teilnahme an einem Gewinnspiel wird Ihren Teilnehmern eine Danke-Nachricht angezeigt. Zusätzlich zu Ihrem individuellen Text werden auch Social Sharing-Buttons für die virale Verbreitung Ihrer Kampagne angezeigt, sofern Sie diese nicht deaktiviert haben.

CSS

Der Reiter **CSS** bietet Kunden mit fortgeschrittenen Kenntnissen die Möglichkeit, das Look-n-Feel der Seite noch detaillierter mittels Cascading Style Sheets zu verändern.

Danke-Nachricht nach Teilnahme



Vielen Dank

Danke für die Teilnahme an unserem Gewinnspiel. Wir wünschen Ihnen viel Glück für die heutige Tagesverlosung. Sobald wir den Gewinner per Zufallsprinzip gezogen haben, kontaktieren wir diesen innerhalb der nächsten fünf Tage per E-Mail.

Teilen Sie jetzt noch unser Gewinnspiel mit Ihren Freunden.



Teilnehmen Zu gewinnen

Vielen Dank

Danke für die Teilnahme an unserem Gewinnspiel. Wir wünschen Ihnen viel Glück für die heutige Tagesverlosung. Sobald wir den Gewinner per Zufallsprinzip gezogen haben, kontaktieren wir diesen innerhalb der nächsten fünf Tage per E-Mail.

Teilen Sie jetzt noch unser Gewinnspiel mit Ihren Freunden.



schließen